



## 1. A PROVA

FORTIM – GUERRA DOS BÁRBAROS é uma Corrida de Aventura organizada pela SIARÁ ADVENTURE, responsável legal e técnico.

Na época da colonização, o território cearense era habitado por grande número de indígenas descendentes dos TUPIS-GUARANIS e CARIRIS. Grupos distintos na língua e cultura. Guerra dos Bárbaros foi um conjunto de conflitos, rebeliões e confrontos envolvendo os colonizadores portugueses e várias etnias indígenas, a partir de 1683. Os índios acudados em um limite mínimo de terra, e pressionados reagiram energicamente e assim deu-se o movimento que ficou conhecido como “Guerra dos Bárbaros”. A Guerra dos Bárbaros pouco aparece na historiografia, sendo pouco conhecida. Ela narra a resistência indígena e do violento processo de conquista lusitano a região nordeste do país. Esses bravos guerreiros, apesar das degolas, dos aprisionamentos e cativeiros, resistiram por cerca de mais de trinta anos sempre lutando como podiam pela posse de suas terras. Nenhum estado no Nordeste foi como o Ceará, cenário de lutas violentas entre índios e conquistadores. Hoje, nossos índios lutam pelo reconhecimento, mas o sangue guerreiro corre nas veias de todos os cearenses.

Em prol da valorização da cultura e reconhecimento pela resistência dos nossos bravos guerreiros, hoje, podemos falar dela como uma forma totalmente nova de ‘superação do passado’.

FORTIM – GUERRA DOS BÁRBAROS corresponde a III Etapa do CIRCUITO NORDESTINO DE AVENTURA e será realizado nos dias 27 de julho com largada às 8:00h e prazo final para conclusão às 10:00h do dia 28 de julho do ano corrente.



## 2. JUSTIFICATIVA

Ao longo da história a relação entre o homem e o seu meio foi item de fundamental importância na chamada luta pela sobrevivência. Atualmente, com o desenvolvimento das ciências e o processo de racionalização dos meios produtivos, o homem praticamente perdeu seu relacionamento com a natureza. Assim, fundamentando-se no conceito do “*Homo Sportivus*” a Corrida de Aventura entra em um importante contexto de reestruturação da relação homem/natureza, construída ao longo dos anos. Sendo assim, é correto afirmar que a questão ambiental e seu enfrentamento proporcione, ao homem, um momento de reflexão, necessário para dar novos contornos à forma com que ele vê e se enxerga no mundo. A compreensão disso parece ser fundamental, porque o resultado da assimilação da problemática ambiental poderá balizar e fundamentar vários processos sociais e intervenções humanas na natureza.

## 3. LOCAL

Fortim é um município do estado do Ceará situado a margem do Rio Jaguaribe, fica a 132 km da Capital e juntamente com Aracati, Icapuí, Itaiçaba e Jaguaruana integram a Macrorregião do Litoral Leste. Segundo Censo demográfico realizado em 2018, há uma população estimada em 16.357 pessoas. O município apresenta-se atualmente como um dos principais polos turísticos do Ceará. Por lá, o turista encontra as famosas praias do Pontal de Maceió, que abriga o Farol do Pontal e é propícia ao mergulho e atividades náuticas, e a Praia do Canto da Barra. Outro destaque fica para as praias de Barraduna, Caldeira e a Ilha do Amor, povoada por garças. Na foz do Rio Jaguaribe é possível testemunhar o encontro com o Oceano Atlântico, além de estar próximo à praia do Cumbe. Para quem gosta de passeios em terra firme, há a Igreja Nossa Senhora do Amparo, construída em 1913.



#### 4. INSCRIÇÕES

As inscrições serão realizadas através do site: [www.cronoscariri.com.br](http://www.cronoscariri.com.br). Para aqueles que optarem por pagamento em boleto ou cartão, haverá um acréscimo de 4,99% mais R\$: 0,40 referente a taxas de serviço. Segue abaixo o valor por equipe e seus respectivos prazos.

CATEGORIAS	09/05 a 10/06	09/05 a 10/06	11/06 a 15/07	11/06 a 15/07
	Depósito em conta	Boleto ou Cartão (inscrição + TS)	Depósito em conta	Boleto ou Cartão (inscrição + TS)
Expedição Quarteto	R\$: 800,00	R\$: 840,32	R\$: 880,00	R\$: 924,31
Expedição Dupla	R\$: 400,00	R\$: 420,36	R\$: 440,00	R\$: 462,35
Aventura Quarteto	R\$: 600,00	R\$: 630,34	R\$: 680,00	R\$: 714,33
Aventura Dupla	R\$: 300,00	R\$: 315,37	R\$: 340,00	R\$: 357,36
Desbravadores Dupla	R\$: 200,00	R\$: 210,38	R\$: 240,00	R\$: 252,37

#### 5. DEFINIÇÕES

FORTIM – GUERRA DOS BÁRBAROS terá mapa com escala de 1:50.000 e 1:10.000 com distâncias aproximadas de 120km para a categoria Expedição, 30km para a categoria Aventura e 21km para a categoria Desbravadores. Essa última é uma categoria voltada para atletas que querem conhecer o esporte e não pretendem percorrer a etapa de mountain bike. Ela será composta por trekking, stand up paddle e Pista de Cordas. COM FORMAÇÃO APENAS EM DUPLAS.

A prova é de caráter expedicionária, e não é permitido “equipes de apoio”. A navegação é desenvolvida apenas com a utilização de mapas fornecidos pela Siará Adventure e bússola. O uso de qualquer outro recurso para auxiliar a navegação é proibido.

A largada será simultânea.



## 5.1. Definições - Categorias

A equipe deverá inscrever-se em uma das categorias. Será permitido alteração na formação da equipe, até 12 horas antes da largada. Qualquer mudança, sem autorização da Siará Adventure resultará na desclassificação da mesma.

5.1.1. Expedição: 120km<sup>1</sup> (Canoagem, *Mountain Biking*, Orientação, Travessia a nado, *Trekking*)

- A. Quarteto Misto
- B. Dupla Masculina
- C. Dupla Mista

5.1.2. Aventura: 30km<sup>1</sup> (Boia cross, *Mountain biking*, Orientação, Pista de Cordas e *Trekking*)

- A. Quarteto Misto
- B. Dupla Masculina
- C. Dupla Mista

5.1.3. Desbravadores: 21km<sup>1</sup> (Pista de Cordas, *Trekking*, *stand up paddle* e Pista de Cordas)

- A. Dupla Misto
- B. Dupla Masculina
- C. Dupla Feminina

<sup>1</sup> Aproximadamente

5.2 Ponto de Controle (PC): local indicado pela organização por onde as equipes deve passar obrigatoriamente na ordem modalidade indicada no Race book. Eles serão de dois tipos:

- PC Presencial: O registro será feito através de uma Base Eletrônica do Sistema SPORTIDENT (*Si-Card*<sup>2</sup>), para isso, cada equipe deverá portar um chip (*Si-Card*<sup>2</sup>); além do fiscal da prova anotando e recolhendo a assinatura do capitão e conferindo os registros dos PC's Virtuais, durante a passagem da equipe.

<sup>2</sup>Cada equipe deverá portar um si-card. Estes poderão ser próprios ou alugados junto à Siará Adventure



- PC Virtual: A passagem da equipe será comprovada através de fotos selfie, registradas por CÂMERA FOTOGRÁFICA. todos os membros da equipe deverão aparecer ou picote em pulseiras disponibilizadas pela organização. A não passagem pelos PCs implica em desclassificação da equipe competidora. EXCETO em caso de corte.

5.3. Áreas de Transição (AT's): Locais pré-determinados onde haverá mudança de modalidade esportiva e/ou contato com a caixa de reabastecimento, seguindo a ordem indicada no Race Book.

5.4. Racebook: é o documento com detalhamento a respeito de cada trecho, modalidades, ATs e PCs da prova.

5.5. Corte: A organização poderá utilizar do recurso de CORTE em qualquer momento da competição, caso julgue necessário, visando o bem-estar e a segurança dos participantes. O CORTE tem por objetivo reduzir o tamanho da prova. A equipe que entrar no CORTE não realizará algum(ns) trecho(s), lembrando que os atletas devem ir até o PC do Corte, mesmo após o horário definido, e, em seguida, continuam a prova no formato reduzido. A organização não tem obrigação de oferecer deslocamento da equipe por motivo de Corte ou desistência. Caso alguma equipe não respeite o CORTE, primeiro os PCs cortados que forem visitados não serão contabilizados e, por fim, não estarão acobertadas por Apólice de Seguro da prova e nem terão o Resgate disponível, estando assim, por sua responsabilidade e risco inerentes.

5.6. Seguro obrigatório – a organização da prova deverá contratar apólice de seguro que acoberte os participantes sobre os riscos básicos e com vigência até o final da prova.

5.7. Briefing – pode ser eletrônico por meio de e-mails e por redes sociais ou presencial com no mínimo de 1 h (uma hora) antes do início da prova. Tem como objetivo esclarecer os detalhes da prova sob os diversos aspectos.



## 6. EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS E DE SEGURANÇA

### 6.1 - POR EQUIPE: Durante todo o percurso:

- 01 faca/canivete com no máximo 10 cm de lâmina;
- 01 isqueiro ou caixa de fósforos secos;
- 01 mapa cedido pela organização;
- 01 kit de primeiros socorros (Item 7);
- 01 bússola;
- 01 Si-Card (Estes poderão ser próprios ou alugados junto à Siará Adventure);
- 01 Câmera Fotográfica;
- 01 Celular (Lacrado pela organização. Já a impermeabilização é responsabilidade do atleta).

### 6.2 - POR COMPETIDOR: Durante todo o percurso:

- 01 apito;
- 01 cobertor térmico ou Anorak;
- 01 lanterna;
- 01 camisa da prova cedido pela organização.

### 6.3 - POR MODALIDADE:

#### 6.3.1. BOIA CROSS:

- 02 Boias por quarteto e 01 boia por dupla;
- 01 Colete salva-vidas com apito por competidor, vestido e afivelado durante todo o percurso.

#### 6.3.2. CANOAGEM:

- 02 Caiques por quarteto e 01 caiaque por dupla, cedido pela Siará Adventure;
- 01 remo por competidor cedido pela Siará Adventure;
- 01 capacete afivelado na cabeça por competidor, durante todo o percurso;
- 01 colete salva-vidas com apito por competidor, vestido e afivelado durante todo o percurso;
- 01 bastão químico luminoso, Light stick, pisca traseiro da bike, ou lanterna fixada na embarcação.



### 6.3.3. MOUNTAIN BIKE (por competidor):

- 01 bicicleta;
- 01 capacete afivelado na cabeça durante todo o percurso;
- 01 par de luvas;
- 01 lanterna;
- 01 pisca traseiro.

### 6.3.4. ORIENTAÇÃO:

- Equipamentos obrigatórios por equipe (item 6.1);
- Equipamentos obrigatórios por competidor (item 6.2)

### 6.3.5. PISTA DE CORDA:

- 01 capacete afivelado na cabeça durante todo o percurso;
- 01 par de luvas;
- 01 Colete salva-vidas, vestido e afivelado durante todo o percurso.

### 6.3.6. STAND UP PADDLE:

- 01 stand up paddle cedido pela Siará Adventure;
- 01 remo por competidor cedido pela Siará Adventure;
- 01 Colete salva-vidas com apito, por competidor, vestido e afivelado durante todo o percurso.

### 6.3.7. TRAVESSIA:

- 01 colete salva-vidas com apito, por competidor, vestido e afivelado durante todo o percurso;

### 6.3.8. TREKKING:

- Equipamentos obrigatórios por equipe (item 6.1);
- Equipamentos obrigatórios por competidor (item 6.2).

## 7. ITENS OBRIGATÓRIOS DO KIT DE PRIMEIROS SOCORROS

- Anti-histamínico - 4 comprimidos
- Anti-inflamatório - 4 comprimidos
- Anti-diarréico - 4 comprimidos
- Analgésico - 4 comprimidos
- Anti-bactericida - pomada ou spray
- Gaze
- Esparadrapo
- Bandagens

Obs.: Ficando a critério da equipe complementá-lo.



## 7.1. MATERIAIS SUGERIDOS

- Saco estanque;
- Pilhas reservas;
- Dinheiro (trocado);
- Mochila com sistema de hidratação.

## 7.2. MATERIAIS PROIBIDOS

- GPS ou qualquer outro equipamento de auxílio à navegação;
- Cartas ou mapas não fornecidos pela organização;
- Armas;
- Equipamento de visão noturna.

## 8. CLASSIFICAÇÃO:

Será considerada vencedora a equipe que primeiro cruzar a linha de chegada após passar por todos os PCs obrigatórios e ATs na ordem pré-definida.

## 9. UNIFORME:

A camisa fornecida pela organização será de manga longa e de uso obrigatório, podendo usar qualquer tipo de calça. A não utilização da camisa da prova ocasionará desclassificação.

## 10. DA PREMIAÇÃO:

Premiação da etapa:

Medalhas para todos os atletas e Troféus para os 3 (três) primeiros de cada categoria.

## 11. PATROCINADORES:

Uso de Imagem: todos os competidores, assistentes, amigos e familiares estão incondicionalmente aceitando e concordando em serem divulgados através de fotos, filmes, rádio, jornais, revistas e televisão e suas imagens e entrevistas para uso informativo, promocional ou publicitário, relativos a esta competição, sem acarretar nenhum ônus aos organizadores, patrocinadores, meios de comunicação.

Direitos de Produção: filmes e fotografias relativas à prova têm o direito reservado à organização da etapa. Qualquer forma de divulgação ou



interesse em destinar um profissional para a cobertura do evento estará sujeita à aprovação dos organizadores da prova por escrito.

Patrocinadores Pessoais: as equipes têm a liberdade de divulgarem seus patrocinadores pessoais nos espaços reservados à mesma que devem ser consultados previamente com os organizadores.

## 12. DOS RECURSOS

Direitos e Recursos:

Parágrafo Único: Somente a equipe, representada por seu capitão ou membro autorizado pelo

mesmo, que tenha participado do Briefing, terá direito a entrar com recurso junto à organização da prova.

Primeira instância:

a) O “Recurso” é uma reclamação formal de uma equipe, contra a conduta de outra equipe, outro competidor, membro da organização ou ainda contra condições da competição;

b) Em primeira instância, o “Recurso” será encaminhado ao Organizador da prova que deverá analisar e julgar o mesmo, apresentando o resultado a equipe solicitante.

c) Recursos somente poderão ser apresentados pelo capitão da equipe ou seu representante.

d) Deverá ser entregue ao organizador da prova uma intenção de recurso num prazo máximo de duas horas após o encerramento da prova e a equipe terá um prazo de dois dias para apresentar o recurso completo, com a descrição do mesmo, testemunhas ou quaisquer outros meios de comprovar o fato mencionado.

e) Caso o “Recurso” não se enquadre no critério de “Validade de um Recurso” poderá ser indeferido de imediato.

f) A premiação da etapa só ocorrerá após a conclusão dos recursos apresentados.

g) Fica a critério do organizador, cobrar taxa, para encaminhamento de recurso.



### 12.1. Conteúdo de um Recurso:

Em primeira instância:

- a) Nome da Equipe e Representante da mesma.
- b) Nome dos envolvidos (se for o caso);
- c) Nome da competição, local e data;
- d) Nome e endereço das pessoas envolvidas, inclusive testemunhas;
- e) Uma breve explanação dos fatos relativos ao “Recurso”.

### 12.2. Das Normas e Disciplinas dos Recursos:

Não será permitido, em hipótese alguma, agressão física ou moral, por parte dos atletas, para com outros atletas ou membros da organização da prova, ficando sujeito o mesmo a desclassificação imediata. Qualquer recurso sobre fatos ocorridos durante a prova só poderá ser feito até 2 h após o encerramento da mesma, por escrito, entregue ao organizador da prova nomeado anteriormente.

### 13. DEMAIS ESCLARECIMENTOS:

A menos que haja alteração por parte da direção da prova (antes ou durante a competição), as instruções constantes no “race book” são soberanas.

A checagem de equipamentos obrigatórios poderá ser realizada a qualquer momento antes, durante ou ao final da prova. A equipe poderá ser desclassificada por irregularidade nos equipamentos obrigatórios.

No caso de condições climáticas adversas ou por razões de segurança, a organização se reserva o direito de cancelar e/ou alterar o percurso sem aviso prévio e sem ônus à mesma, inclusive durante o andamento da prova.

Em casos não descritos neste regulamento a decisão da Organização é incontestável.

Serão desclassificadas equipes que forem registradas pela organização com distâncias maiores que 100 metros entre algum de seus integrantes.



## **CONSIDERAÇÕES FINAIS:**

A Siará Adventure não cobre despesas médicas além dos primeiros socorros prestados no local e deslocamento a unidade de saúde mais próxima. Caso necessite remoção extra, atendimento ou internação hospitalar, estes serão de responsabilidade do próprio atleta.

No caso de condições climáticas adversas ou por razões de segurança, a Siará Adventure se reserva no direito de cancelar e/ou alterar o percurso e/ou etapas sem aviso prévio e sem ônus à mesma, inclusive durante o andamento da prova.

Em nenhum momento a organização fará deslocamento das equipes, sendo estas responsáveis por seu retorno à área de chegada e/ou concentração.

Qualquer desrespeito para com algum membro da organização resultará na desclassificação imediata da equipe.

**Demais informações serão dadas nos informativos e briefings.**

## **CONTATOS:**

Diretora de Prova: Claudijane Sousa – (85) 9.9713.4090

Diretor Técnico: Tarciso Aragão – (85) 9.8811.3623

Relações Públicas: Alexandre Girão - saasiaraadventure@yahoo.com.br

**FORTIM**  
GUERRA DOS BÁRBAROS

